

Come inserire le picon nei nostri decoder Enigma 2



Premessa:

Per un miglior funzionamento del decoder è sempre **sconsigliabile** inserire le picon nella flash del decoder, sia che lo si faccia manualmente o che lo si faccia con il telecomando tramite installazione dal pannello degli addons del server, la conseguenza è un vistoso rallentamento delle funzioni del decoder con frequenti crash (schermate verdi) per insufficienza di memoria del decoder.

In ogni caso per chi è impossibilitato ad avere altre risorse, il percorso per inserirle nella flash è il seguente:

usr/share/enigma2/picon/ il percorso si riferisce sia che vengano inserite tramite un programma FTP sia che vengano installate dagli addons.

Come ho già scritto il posto migliore per contenere le picon è una memoria esterna, ed è sempre consigliabile una **penetta di memoria USB** invece di un eventuale Hard Disk che si avvierebbe ad ogni cambio canale quando facciamo zapping.

Per un buon funzionamento dei nostri decoder è sempre bene evitarli inutili surriscaldamenti e stress del processore per operazioni non necessarie.

Preparazione:

Per primissima cosa dobbiamo accertarci che il nostro decoder riconosca correttamente la pennetta di memoria USB, e che il **mount** di questa sia andata a buon fine, nel caso non sia installata correttamente questi sono solitamente i passaggi da seguire per le immagini Enigma2:

Dal tasto **Menù** del telecomando andiamo in **Configurazione** e poi in **Sistema**, qui troveremo la voce **Configura periferiche** e una volta entrati ecco la nostra pennetta USB, se avete anche un Hard Disk nel vostro decoder troverete anche quello in questa schermata.

Posizionatevi sul nome della pennetta USB e premendo OK dal telecomando formattate la pennetta (*ovviamente se avete file importanti salvatevi prima tutto il contenuto della pennetta sul PC perché dopo la formattazione tutti i file presenti andranno persi*) a fine formattazione con il tasto rosso eseguite il **Mount Automatico**.

Ecco come si presenta la schermata dei dispositivi di memorizzazione se correttamente installati



La pennetta USB che nel mio caso si chiama **TS1GJF2A**, ha le spunte automatiche che indicano la corretta installazione.

P.S.

Se l'operazione non è andata a buon fine estrarre la pennetta con decoder acceso e reinserirla dopo 5-10 secondi, apparirà per un brevissimo tempo una piccola schermata con varie voci, selezionate e date ok su **Formatta** e continuate con le indicazioni guidate del decoder.

A questo punto dobbiamo dare al decoder le ultime informazioni necessarie per farlo accedere alla pennetta dove andremo a mettere successivamente le picons.

Le funzioni del telecomando per questa operazione possono variare da immagine a immagine, quello che a noi interessa è poter entrare in un'altra schermata di **Configurazione** differente da quella che abbiamo visto prima con il tasto **Menù**

Pigiamo uno dei tasti colorati del telecomando, di solito è sempre quello **blù**, da qui troveremo l'altra **Configurazione** che cercavamo, andiamo alla prima voce **Configurazione InfoBar OSD** e alla voce **Seleziona Picon per InfoBar** con freccia destra/sinistra del telecomando selezioniamo **Reference**.

Torniamo indietro e andiamo alla settima voce **Configurazione Picon** e impostare quanto segue:

Visualizzare Picon su LCD?	SI
Seleziona tipo Picon per LCD	Reference
Seleziona Picon per InfoBar	Reference
Cercare le Picon su Hard disk	SI

Per picon LCD s'intende far apparire la picon del canale anche sul frontalino del display del decoder. Abilitare questa funzione solo se il vostro decoder possiede questa funzione.

Per Picon InfoBar s'intende invece la picon che appare sulla barra delle informazioni sullo schermo del televisore.

Cercare Picon su Hard disk si riferisce anche alla pennetta USB **è importantissimo selezionare SI**

Tutte le picons utilizzano il reference del canale e non il nome, il reference è quella serie di numeri del nome del file png della picon, per intenderci **Canale 5** per esempio ha il reference che vedete scritto nella figura qui in basso.



Ora siamo pronti per inserire le picons, sia manualmente che tramite Addons dal server con il telecomando.

Per l'installazione tramite addons con il telecomando c'è poco da dire, basta andare nel blu pannel della nostra immagine quindi negli addons, e tra le varie voci troveremo anche le picon che andremo a selezionare, una volta scaricate troveremo le nostre picons nel percorso **/media/xxxxx/picon/** dove xxxxx sta per il nome della vostra penna USB.

Per avere invece più possibilità di scelta, e non essere condizionati ad accettare solo quelle picons che le immagini offrono sul loro server, operiamo manualmente con l'aiuto del PC come segue:

Procuriamoci un programma che gestisce il dialogo FTP tra PC e decoder, alcuni programmi noti sono: **flashftp**, **LeapFTP**, **dcc296**, ecc..

Se è la prima volta che inserite le picons nel vostro decoder dovete crearvi la cartella picon nella penna USB, ecco la procedura.

Dopo aver scaricato dai vari forum le picons dovete estrarle perché normalmente vengono inviate in cartelle zippate, qui potete utilizzare programmi come **winrar**, **winzip**, ecc..

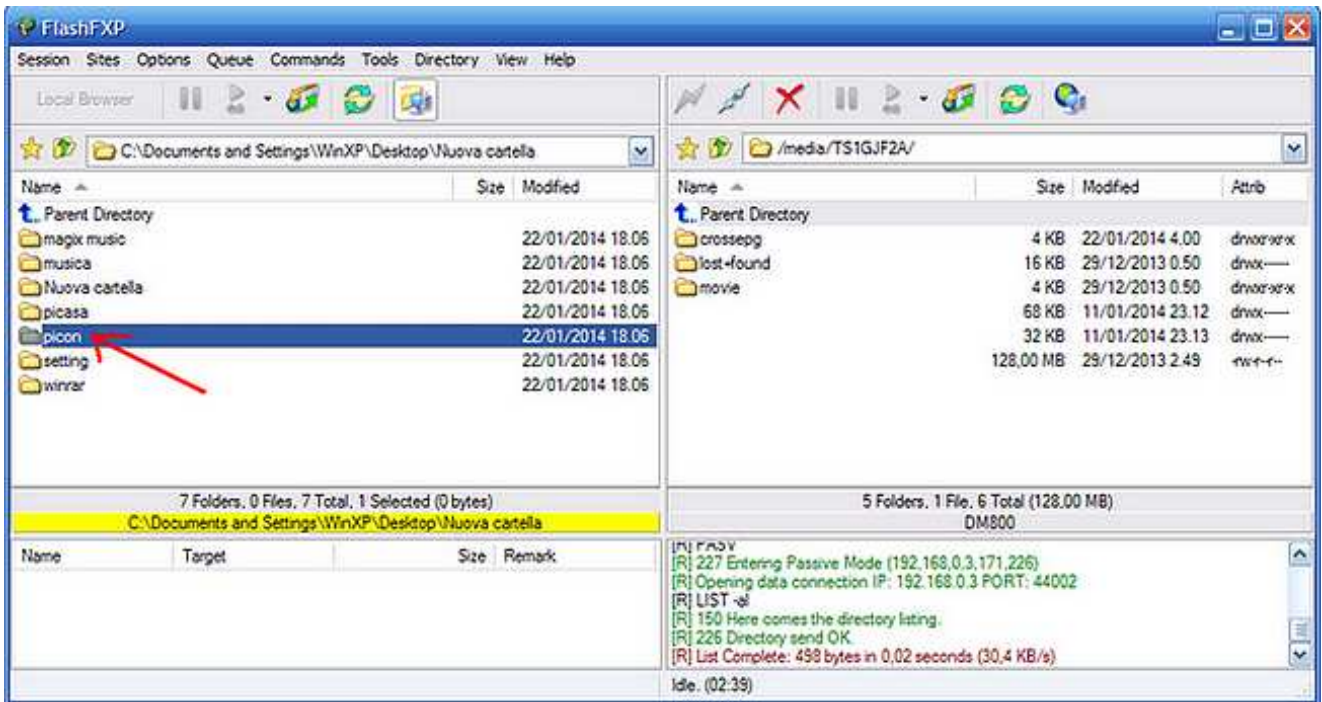
Dopo averle estratte di solito si trova una cartella dal nome **reference** con all'interno tutti i file .png ossia le picons, rinominate quella cartella da reference a **picon**

Adesso non ci resta che aprire il nostro programma FTP per dialogare con il decoder.

Tutti i programmi FTP necessitano di parametri di accesso per poter dialogare in questo caso con il nostro decoder, quindi basta inserirgli dalle opzioni l'IP del decoder (192.168.x.x)

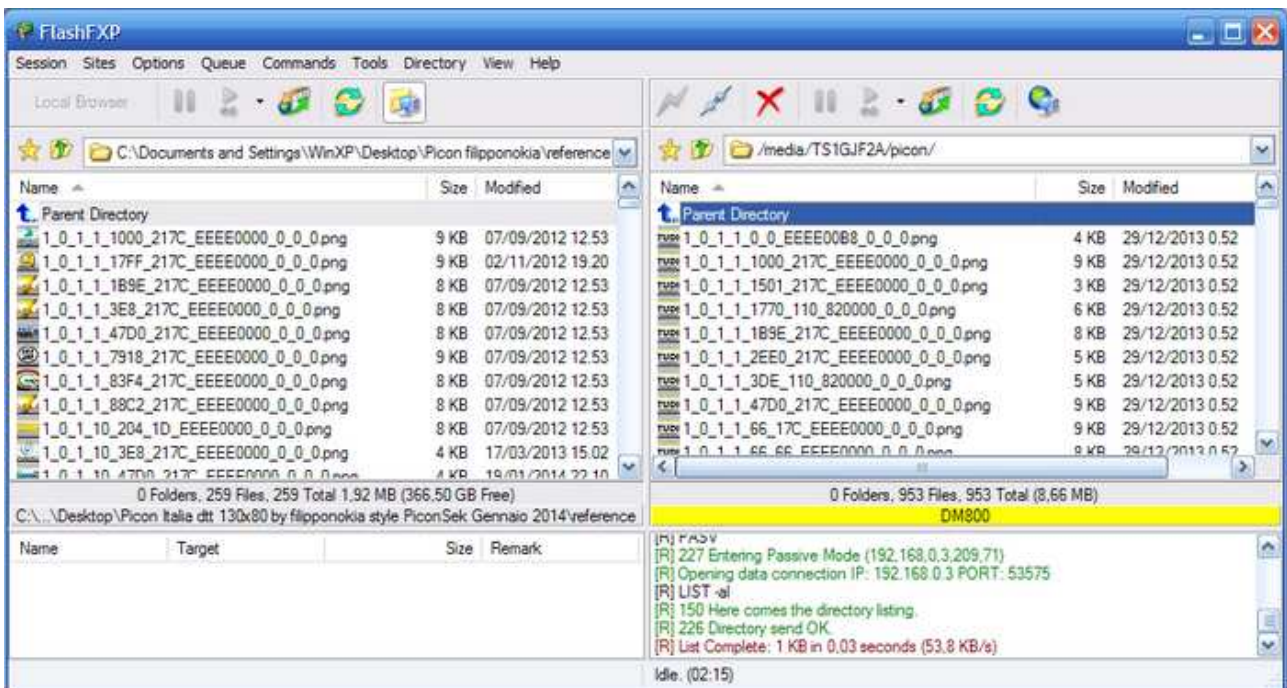
la prima x si riferisce all'operatore telefonico, (di solito è 0 oppure 1) mentre la seconda x si riferisce a quella che ha trovato disponibile il DHCP se abilitato, o quello che avete scelto voi se lo avete disabilitato.

Inseriamo il nome **root** e la **password** che varia da immagine a immagine, se l'immagine non ha password lasciate il campo vuoto senza scriverci nulla.



Come potete vedere dall'immagine qui in alto possiamo trascinare ora con il mouse tutta la cartella che avete rinominato in picon dal vostro PC all'interno della cartella che ha preso il nome della vostra pennetta USB (in questo caso la mia si chiama TS1GJF2A) e aspettare il caricamento completo dei file .png

A operazione terminata troverete ora anche la cartella picon contenente tutte le picons come vi mostra l'immagine qui in basso.



Ora è tutto pronto per poter visualizzare sulla vostra tv le picons nella infobar, successivamente quando dovrete aggiornare le picons vi basterà semplicemente trascinare la picon, o le picons dal PC direttamente nella cartella picon che avete creato nella vostra pennetta USB.

